REGOLAMENTO DEL CONCORSO A PREMI

"SmartGIGA Quiz" – Dicembre 2025

Ai sensi del D.P.R. N. 430 del 2001

1. SOCIETÀ PROMOTRICE

Wind Tre S.p.A. con Socio Unico, Direzione e Coordinamento CK Hutchison Group Telecom Italy Investments S.à r.l. sede legale in Via Monte Rosa, 91 20149 Milano (MI), Italia con capitale sociale int. vers. di € 474.303.795,00, con Partita IVA 13378520152, Codice Fiscale e numero di Iscrizione nel Registro delle Imprese di Milano, Monza Brianza e Lodi n. 02517580920 (di seguito "Promotore" o "Wind Tre").

2. SOGGETTO DELEGATO

Jakala S.p.A. Società Benefit - Sede legale in Corso di Porta Romana n. 15 – 20122 Milano, C.F. e P.IVA n. 08462130967 (di seguito anche "Soggetto Delegato").

3. DENOMINAZIONE

"**SmartGIGA Quiz**" (di seguito "Concorso").

4. FINALITÀ DEL CONCORSO E SERVIZI PROMOZIONATI

Il Concorso viene indetto con l'intento di:

- promuovere l'installazione e l'utilizzo dell'applicazione denominata "WINDTRE" (di seguito "**App**") e fidelizzare i propri clienti;
- promuovere l'attivazione dell'opzione denominata "100 GIGA FAST" (di seguito anche "**Servizio**"): il Servizio ha un costo di euro 0,99 una tantum, prevede 100 GIGA di traffico utilizzabili nelle 24 ore successive all'attivazione, è attivabile attraverso l'Applicazione WINDTRE, all'interno della sezione WINDAY, e si disattiva automaticamente al termine delle 24 ore indicate.

5. AMBITO TERRITORIALE

Territorio nazionale italiano.

6. DESTINATARI

Il Concorso è destinato a tutte le persone fisiche di età uguale o superiore ai 14 anni alla data di partecipazione al Concorso, residenti e/o domiciliate sul territorio italiano, già clienti prepagati Wind Tre alla data di partecipazione al Concorso, iscritti al programma WINDAY del Promotore, che nel giorno solare di svolgimento della Sessione di gioco, dopo aver effettuato l'accesso all'App e prima di giocare, abbiano acquistato il Servizio promozionato, siano in regola con le condizioni economiche previste ed abbiano accesso all'App (di seguito, "Partecipanti").

I Partecipanti di età inferiore ai 18 anni dichiarano di aver ricevuto l'autorizzazione del genitore/tutore alla partecipazione al Concorso. Il Promotore si riserva di effettuare opportuni controlli in merito alla corretta

partecipazione dei soggetti minorenni (verificando la presenza di apposita autorizzazione rilasciata dal genitore e/o dal tutore del minore; in assenza, il minore non potrà partecipare al Concorso).

Esclusioni:

Non potranno prendere parte all'Iniziativa: (i) i clienti WINDTRE possessori di piani tariffari destinati a clienti consumer postpagati, mobile e fisso, prepagati no tax, e tutti i clienti microbusiness e business; (ii) i clienti WINDTRE che, durante il periodo di validità dell'Iniziativa, dovessero essere soggetti a misure di intervento così come descritto nelle Condizioni Generali di Contratto di WINDTRE per le offerte mobili all' ART. 4 OBBLIGHI E RESPONSABILITÀ DEL CLIENTE INERENTI AL SERVIZIO - ART. 5.5 MANCATO PAGAMENTO DELLE FATTURE (solo per piani in abbonamento) - ART. 6.1 SEGNALAZIONE DI CONSUMI ANOMALI E SOSPENSIONE DEL SERVIZIO e nelle Condizioni Generali di Contratto di WINDTRE per le offerte fisse all'ART. 4 OBBLIGHI DEL CLIENTE – ART. 11 CORRISPETTIVI - FATTURAZIONE – PAGAMENTI - ART. 17 TRAFFICO ANOMALO.

Sono inoltre esclusi dal Concorso gli eventuali utilizzatori delle utenze (c.d. reali utilizzatori) in quanto non titolari delle suddette e non in possesso dei requisiti richiesti e i dipendenti WINDTRE, sia in riferimento alle SIM WINDTRE ad uso aziendale o promiscuo, sia in riferimento alle SIM WINDTRE ad uso privato e i dipendenti di società esterne che collaborano stabilmente con WINDTRE alla gestione dell'Iniziativa e/o società di consulenza di cui si potranno avvalere le società ai fini della organizzazione e gestione dell'Iniziativa.

7. PERIODO DI VALIDITÀ

Il Concorso si svolgerà esclusivamente nelle seguenti giornate (di seguito, "**Sessioni di gioco**"):

1^ Sessione di gioco = giovedì 04/12/2025 dalle ore 00,00',00" alle ore 23,59',59";

2^ Sessione di gioco = giovedì 11/12/2025 dalle ore 00,00',00" alle ore 23,59',59";

3^ Sessione di gioco = giovedì 18/12/2025 dalle ore 00,00',00" alle ore 23,59',59";

4^ Sessione di gioco = giovedì 25/12/2025 dalle ore 00,00',00" alle ore 23,59',59".

Il Promotore si riserva di, eventualmente, prorogare il periodo di validità complessiva del Concorso (di seguito, "Periodo di validità"), aggiungendo ulteriori Sessioni di gioco, oltreché di effettuare modifiche e/o integrazioni, compreso l'aumento del numero delle Sessioni di gioco e dei premi in palio. La variazione sarà comunicata sull'App o sul sito internet www.windtre.it almeno 15 giorni prima della rispettiva efficacia.

8. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare al Concorso, sarà necessario accedere dall'App alla sezione dedicata al Concorso ed accettare espressamente il presente regolamento (di seguito "**Regolamento**"). In particolare, collegandosi all'App nel corso di ciascuna Sessione di gioco, il Partecipante avrà la possibilità di prendere parte al Concorso: ciascuna Sessione di gioco è strutturata a livelli progressivi e consiste nel rispondere a delle domande con risposta multipla.

Ciascuna Sessione di gioco avrà svolgimento nelle date e orari precedentemente indicati: in ogni caso, all'interno dell'App saranno chiaramente indicate le tempistiche entro cui poter prendere parte alle singole Sessioni di gioco.

Nel corso di ciascuna Sessione di gioco, il Partecipante potrà liberamente decidere quando iniziare a giocare cliccando su GIOCA ORA: una volta dato avvio al gioco non sarà tuttavia possibile interromperlo, ripeterlo o modificarlo in alcun modo, dovendo pertanto essere portato a termine.

Il gioco prevede, per ciascun Partecipante, la visualizzazione di n. 9 domande (la cui assegnazione avverrà in modalità totalmente casuale tra un numero predefinito di domande) a risposta multipla, che verranno proposte sul dispositivo del Partecipante stesso in sequenza: appena fornita la risposta corretta ad una domanda, sarà immediatamente visualizzata quella successiva, senza possibilità di sospendere e riprendere il gioco, e così di seguito fino al termine della giocata.

Ciascuna domanda chiederà al Partecipante di scegliere tra quattro diverse risposte precompilate, una sola delle quali sarà quella corretta. Il Partecipante dovrà selezionare una delle possibili risposte entro massimo 20 secondi dalla loro prima visualizzazione sul dispositivo: in caso di risposta corretta, sarà visualizzata la domanda successiva e così di seguito fino al completamento del gioco. In caso di risposta errata, il Partecipante non potrà invece proseguire, ossia non visualizzerà la domanda successiva. Analogamente, qualora il Partecipante non avesse fornito alcuna risposta entro massimo 20 secondi dalla visualizzazione, la risposta si intenderà errata e, pertanto, egli non proseguirà e non visualizzerà la domanda successiva. Una volta selezionata la risposta, la stessa sarà considerata definitiva ed il Partecipante non potrà più modificarla.

Sarà possibile attivare un solo Servizio per ogni Sessione di gioco, conseguentemente sarà prevista una sola possibilità di partecipazione per singola Sessione.

La partecipazione sarà possibile, per ciascuna Sessione di gioco, nei momenti temporali e nei limiti precedentemente indicati.

Per ciascuna Sessione di gioco, verrà stilata una graduatoria dei n. 1.000 Partecipanti più veloci che, nella medesima Sessione, avranno risposto correttamente a tutte le domande poste (e, quindi, abbiano fornito n. 9 risposte corrette) nel minor tempo totale di gioco (somma dei tempi di completamento di tutte le n. 9 domande).

Ai fini della certificazione della graduatoria cronologica, farà fede il tempo totale impiegato, come registrato dal sistema del Promotore, potendosi in tal modo definire in maniera certa e non contestabile l'esatta sequenza cronologica dei Partecipanti che avranno risposto nel minor tempo possibile in modo corretto a tutte le domande poste.

Qualora persistesse una situazione di parimerito, prevarrà in graduatoria il Partecipante che per primo abbia cliccato su GIOCA ORA all'interno dell'App.

Da tale graduatoria, verranno estratti n. 5 Partecipanti vincenti, che si aggiudicheranno i premi indicati all'articolo 11 (di seguito, "**Premio/i**"), se non appartenenti alle categorie escluse indicate all'articolo 6, e un numero complessivo di riserve pari a n. 25.

Ogni Partecipante potrà risultare vincitore di più premi nel Periodo di validità del Concorso, qualora partecipasse in diverse Sessioni di gioco, ma potrà comparire in graduatoria massimo 1 volta e dunque vincere un solo Premio nell'arco della stessa Sessione di gioco.

L'assegnazione dei Premi avverrà mediante un software di estrazione casuale non manomettibile, né modificabile, e, pertanto, i Premi saranno assegnati in maniera totalmente casuale, come da dichiarazione sostitutiva di atto notorio, rilasciata dal responsabile tecnico incaricato della realizzazione del software, a tutela della parità di trattamento tra i partecipanti e della fede pubblica. Non sussiste, quindi, abilità ai fini dell'aggiudicazione del Premio in quanto la vincita sarà attribuita dal sistema informatico.

9. COMUNICAZIONI E CONSEGNA DEI PREMI

I Premi in palio saranno attribuiti esclusivamente ai Partecipanti risultati vincitori (da intendersi come i titolari dell'utenza telefonica aventi tutti i requisiti indicati all'articolo 6) a prescindere da chi abbia effettuato l'iscrizione e abbia partecipato, di fatto, al Concorso (c.d. reale utilizzatore dell'utenza telefonica).

Nel caso le risposte siano tutte corrette, il Partecipante o l'utilizzatore visualizzerà entro pochi istanti dal termine della giocata un messaggio automatico che lo inviterà a tornare sull'App per scoprire la propria posizione in classifica. Solo nel caso in cui si sia posizionato tra i primi 1.000, egli riceverà un SMS di avviso di avvenuta pubblicazione della classifica.

In caso di vincita di un Premio, il Partecipante riceverà un secondo SMS, di comunicazione della vincita, con indicazione del Premio vinto e un'e-mail all'indirizzo indicato in fase di registrazione all'App, contenente l'apposito modulo di accettazione e/o cessione del premio. Il predetto modulo dovrà essere compilato da parte del Partecipante vincitore ed inviato all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione), accompagnato da copia di un documento di identità.

In caso di vincita del Premio da parte di un minore, ai fini della redenzione dello stesso, il predetto modulo dovrà essere compilato da parte di un genitore/tutore del minore risultante come vincitore ed inviato all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione), accompagnato da copia di un documento di identità.

Qualora la vincita fosse stata conseguita dall'utilizzatore dell'utenza telefonica diverso dal Partecipante, ai fini della consegna del premio, sarà necessario far pervenire apposita dichiarazione di accettazione e/o cessione premio sottoscritta dal Partecipante vincitore e, nel solo caso di cessione all'utilizzatore dell'utenza telefonica, anche da quest'ultimo, accompagnata da copia di un documento di identità all'indirizzo e-mail specificato entro il termine indicato (7 giorni di calendario dall'invio della comunicazione).

È responsabilità del Partecipante accertarsi che l'indirizzo e-mail rilasciato sia corretto e attivo: in caso contrario, il Premio non potrà essere assegnato.

In caso di mancato rispetto delle modalità sopra indicate, oppure in caso di mancato riscontro nei modi e tempi previsti, il Partecipante risultato vincitore del Premio, direttamente o per il tramite dell'utilizzatore della rispettiva utenza telefonica, perderà ogni diritto al Premio, senza aver null'altro a che pretendere e quest'ultimo sarà assegnato alla prima riserva disponibile, in ordine di estrazione.

La consegna dei premi avverrà entro il termine di sei mesi dalla conclusione del Concorso.

Per quanto riguarda i premi il Promotore precisa quanto segue:

- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore per l'uso improprio dei premi da parte dei Partecipanti vincitori o di persone non adeguate per età o per condizioni fisiche e/o mentali;
- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore circa la gestione e fruizione del premio;
- nessuna responsabilità è imputabile al Promotore per eventuali guasti o malfunzionamenti del Premio; nel caso in cui dovessero manifestarsi guasti o malfunzionamenti varranno tutte le garanzie del soggetto produttore e le relative limitazioni o estensioni riferite alle garanzie stesse allegate; ne consegue che nel caso in cui il destinatario del Premio ravvisi dei vizi occulti, ovvero dei malfunzionamenti di varia natura ed entità, non dovuti ad un uso improprio del bene, egli dovrà provvedere a rivolgersi direttamente al produttore, ottemperando alle previsioni del Codice del Consumo, che in merito prevedono, a carico del produttore, la riparazione del bene entro un congruo termine oppure la sostituzione dello stesso nel caso in cui la riparazione si configuri come troppo onerosa o non possibile.

10. VERBALE

I verbali di assegnazione saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il notaio o con il responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (o con il relativo delegato) e comunque non oltre il 28 Febbraio 2026. Al fine di procedere alle assegnazioni verranno utilizzate le risultanze delle singole Sessioni di gioco: il Promotore fornirà l'elenco contenente i primi 1.000 Partecipanti più veloci e da qui verrà effettuata

l'estrazione di n. 5 vincitori e 25 riserve per ciascuna Sessione di gioco. Ai Partecipanti che, sulla base delle risultanze del verbale di assegnazione, risulteranno vincitori delle singole Sessioni di gioco, saranno consegnati i Premi in palio.

Nel corso del Periodo di validità, potrà essere prevista la pubblicazione all'interno dell'App delle classifiche inerenti le singole Sessioni di gioco.

Si specifica che, in caso di eventuali incongruenze tra quanto risultante dalla pubblicazione e quanto invece risultante dalla verbalizzazione, quest'ultima prevarrà ai fini dell'individuazione dei vincitori e dell'attribuzione dei rispettivi Premi.

L'assegnazione ad estrazione dei Premi avverrà innanzi ad un notaio o a un responsabile per la tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio (o al relativo delegato) e, comunque, non oltre i 7 giorni successivi alla Sessione di gioco di riferimento.

Successivamente all'assegnazione del Premio, il Promotore verificherà se il Partecipante estratto appartenga alle categorie escluse di cui all'articolo 6 ("Destinatari") e, in tale evenienza, si procederà con l'assegnazione del Premio al primo estratto in qualità di riserva disponibile.

11. PREMI

I Premi in palio per ogni Sessione di gioco sono i seguenti:

nr. 5 TCL NXTPAPER 60 Ultra del valore indicativo di euro 549,90 (450,74 + IVA) cad.

DIMENSIONI

- 174.45*81.23*7.57 mm

PESO

- 227.0 g

BATTERIA

- 5200mAh, ricarica rapida 33W

CARATTERTISTICHE PRINCIPALI

- Display: 7.2 pollici
- Risoluzione: FHD+ (1080*2340)
- Refresh Rate: 120Hz
- Tipo di vetro: Litografia a nano-matrice
- Tecnologia NXTPAPER effetto carta
- Rapporto d'aspetto: 19.5:9
- Luminosità (nits): 660 (min), 780 (normal mode), 850 (sun light mode)
- Fotocamere:
    - Fotocamera principale 50MP (con 1.0um OIS)
    - Fotocamera Periscopica Tele 3X 50MP (con OIS):

- Fotocamera 8 MP Ultra wide
- Camera frontale 32MP

- Registrazione video: 4K 30FPS/4K 30FPS/1080P 60FPS
- Riproduzione video: 4K 30FPS/4K 30FPS/1080P 60FPS
- Memoria RAM: 12GB (espandibile virtualmente di altri 12 GB)
- Memoria ROM: 512GB
- Memoria disponibile: 480GB
- Android 15
- SIM Card slot: 2 schede SIM fisiche o 1 scheda fisica + eSIM
- 5G: SA mode: DL 3.27Gbps/UL 1.75Gbps, NSA mode: DL 3.67Gbps/UL 0.84Gbps
- 4G: LTE DL: 1.0Gbps/UL 211Mbps
- 3G: HSPA+ (DL CAT24:42.2Mbps, UL CAT7:11.5Mbps)
- 2G: GPRS/EDGE
- Bluetooth: 5.3
- Certificato IP68
- Accessori inclusi: Cover magnetica, Flip Case, T-pen Magic e custodia per stilo

12. MONTEPREMI E CAUZIONE

Il montepremi complessivo è pari a **10.998,00€** (IVA inclusa).

Ai sensi dell'art. 7 del D.P.R. n. 430 del 26 ottobre 2001, è stata versata una cauzione per i Premi del Concorso pari al 100% del valore complessivo dei Premi messi in palio. La cauzione è stata versata a mezzo di fideiussione assicurativa cumulativa a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, con atto di fideiussione n. 5387.00.27.2799836586 del 17.04.2014.

13. RINUNCIA ALLA RIVALSA

Il Promotore dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'art. 30 D.P.R. n. 600 del 29/09/1973 a favore dei Partecipanti vincitori.

14. REVOCA DELLA PROMESSA

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 1990 del Codice Civile, dandone preventivamente comunicazione ai Partecipanti, nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

15. ONLUS

I Premi non richiesti o non assegnati, ai sensi dell'art. 10, comma 5, del D.P.R. 430/2001, diversamente da quelli espressamente rifiutati che rimangono nella disponibilità del Promotore, saranno devoluti alla ONLUS: Sport Senza Frontiere Onlus |Via Bertoloni 49 int.2/B 00197 ROMA | CF: 97653510582.

16. PUBBLICITÀ DEL CONCORSO E DEL REGOLAMENTO

Il Regolamento del Concorso sarà reperibile sull'App WINDTRE e sito internet www.windtre.it.

La pubblicità del Concorso sarà conforme al Regolamento e verrà effettuata tramite invio di DEM, leaflet, cartellonistica e ulteriori forme di pubblicità, sempre nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal D.P.R. 430/2001 in materia di manifestazioni a premio.

17. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Partecipanti o utilizzatori (quali, nome, cognome, indirizzo, e-mail, numero di telefono) saranno trattati da Wind Tre S.p.A. in qualità di Titolare del trattamento, nel rispetto del Regolamento UE 2016/679 ("GDPR"), del Codice in materia di protezione dei dati personali D. Lgs 196/2003 così come novellato dal D. Lgs 101/2018, anche con l'ausilio di strumenti informatici, per finalità connesse alla organizzazione, alla gestione e all'esecuzione del Concorso.

Per il perseguimento delle finalità sopra indicate, Wind Tre S.p.A. potrà comunicare e far trattare i dati personali a soggetti terzi con i quali abbia rapporti, laddove tali soggetti forniscano servizi su richiesta di Wind Tre S.p.A.; quest'ultima fornirà loro solo le informazioni necessarie a effettuare i servizi richiesti prendendo tutte le misure per tutelare i dati personali. Tali soggetti operano in qualità di Responsabili o Persone Autorizzate al trattamento, a tal fine designati da Wind Tre S.p.A. Per alcune specifiche iniziative i dati potranno essere comunicati a soggetti terzi, per le finalità connesse alla specifica iniziativa, che li tratteranno in qualità di Titolare del trattamento.

I dati personali potranno, inoltre, essere conosciuti dai dipendenti, consulenti, interinali, collaboratori di Wind Tre S.p.A. i quali sono stati appositamente designati Responsabili o Persone Autorizzate del trattamento. Il trattamento avrà una durata non superiore a quella necessaria alle finalità per le quali i dati sono stati raccolti.

La partecipazione al Concorso avverrà secondo le modalità indicate nel Regolamento. Ai fini dell'esercizio dei diritti di cui agli artt. 15-22 del GDPR, è possibile utilizzare i seguenti contatti: Wind Tre Spa - Rif. Privacy CC Casella Postale 14155, Ufficio Postale Milano 65 20152 Milano (MI) e fornendo, in allegato alla richiesta, un documento di identità al fine di consentire a Wind Tre di verificare la provenienza della richiesta; ovvero è possibile rivolgersi al Data Protection Officer nominato all'indirizzo e-mail dataprotectionofficer@windtre.it.

L'informativa privacy completa è reperibile sul sito internet www.windtre.it nella sezione privacy.

18. VARIE

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione di tutte le clausole del Regolamento.

La partecipazione al Concorso costituisce autorizzazione da parte del Partecipante al trattamento dei propri dati personali da parte del Promotore, come da informativa resa ai sensi del precedente articolo 17.

La partecipazione al Concorso è gratuita, fatte salve le spese ordinarie di connessione ad internet.

Il server su cui vengono effettuate la registrazione dei dati e la gestione delle partecipazioni è ubicato in Italia.

Il Concorso si svolge nel rispetto del D.P.R. 26.10.2001, n. 430 e secondo le istruzioni della Circolare ministeriale 28.03.2002, n. 1/AMTC del Ministero delle Imprese e del Made in Italy, cui si fa riferimento per quanto nel Regolamento non espressamente previsto.

Eventuali modifiche che dovessero essere apportate al Regolamento nel corso dello svolgimento del Concorso saranno preventivamente comunicate ai Partecipanti con le medesime modalità di comunicazione riservate al Regolamento. Le modifiche e/o integrazioni non determineranno, in ogni caso, una lesione dei diritti acquisiti dai Partecipanti al Concorso e saranno effettuate nel rispetto della tutela delle fede pubblica e del principio della parità di trattamento.

Al Promotore non potrà essere addebitata alcuna responsabilità in caso di verificazione di eventi idonei ad impedire il regolare svolgimento del Concorso, a questi non imputabili.

I Premi in palio non sono convertibili in denaro, né è data facoltà al vincitore di richiedere, con o senza aggiunta di denaro, la possibilità di ricevere premi alternativi anche di minor valore.

Saranno automaticamente esclusi dal Concorso i Partecipanti che avessero preso parte in violazione di quanto previsto dal Regolamento, inclusi coloro che, a titolo esemplificativo e non esaustivo, abbiano utilizzato per la partecipazione software e strumenti informatici in grado di alterare le partecipazioni, pertanto, il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che ad esempio includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità), nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato.

Prima di assegnare i premi, anche successivamente alla validazione della classifica e/o all'estrazione del Superpremio, il Promotore si riserva di effettuare tutte le verifiche necessarie per verificare la regolare e corretta partecipazione in base a quanto stabilito dal Regolamento.

Il Promotore non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet, inclusi, ma non limitati a, malfunzionamenti nei server utilizzati dal Promotore e/o ritardi nella connessione e trasmissione dati che possano impedire ad un concorrente la partecipazione.

I Partecipanti che, secondo giudizio insindacabile del Promotore o di terze parti incaricate dallo stesso alla gestione del Concorso, risultino vincitori con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento del Concorso, non potranno godere del Premio vinto in quel modo. Pertanto, il Promotore, o terze parti incaricate dallo stesso, si riservano il diritto di procedere, nei confronti di tutti i Partecipanti e nei termini giudicati più opportuni (che ad esempio includono, se ritenuto necessario, la richiesta del documento di identità) e nel rispetto delle leggi vigenti.

Ai fini del Concorso fanno fede i dati a disposizione del Promotore in merito alla correttezza delle risposte fornite.

Ogni controversia in ordine al presente Concorso, della quale non sia investito il Ministero delle Imprese e del Made in Italy, sarà devoluta al foro competente per legge.

Per Wind Tre S.p.A.

Jakala SpA Società Benefit